


## СЧЕТНАЯ КАРТОЧКА

Название турнира:											Дата/время старта:											
Формат турнира:											Номер раунда:											
<b>ГОЛЬФ-ПАРК «ПЕСЧАНКА»</b> Всеволожск, ул. Садовая <i>БОЛЬШОЙ КРУГ</i>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	OUT	Итого
	Береза	Ингерманландия	Песчаный холм	Склон	Ущелье	Водная ловушка	Гиперлуна	Вера	Камель		Береза	Ингерманландия	Песчаный холм	Гиперлуна	Ущелье	Водная ловушка	Монстр лука	Вера	Камель			
Желтый	155	330	150	355	245	320	440	270	185	2450	155	330	150	440	245	320	455	270	185	2550	2450	5000
Красный	120	330	120	355	245	320	405	240	140	2275	120	330	120	405	245	320	455	240	140	2375	2275	4650
Пар	3	4	3	4/5	4	4/5	5	4	3	34/36	3	4	3	5	4	4/5	5/6	4	3	36/37	34/36	69/73
Индекс	14	10	10	10	12	6	5	6	10		14	10	10	5	12	6	4	6	10			
Игрок 1																						
Игрок 2																						
Игрок 3																						
Маркер																						
Подпись маркеров:										Подпись игроков:										Подпись судьи:		

Местные правила разработаны в соответствии с Правилами, утвержденными «The Royal and ancient Golf Club of ST Andrews»

### 1. ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ. (Правило 26)

- а) Границы фронтальных водных преград обозначены желтыми метками на деревьях и камнях;
- б) Границы боковых водных преград обозначены красными метками на деревьях и камнях;
- в) Дропзоны обозначены знаком DZ и очерчены белой линией.

### 2. ГРАНИЦЫ ПОЛЯ.

Границы поля (out) идут по линии забора ИЖС если там нет водной преграды, обозначенной красной линией.

### 3. НЕНОРМАЛЬНОЕ СОСТОЯНИЕ УЧАСТКА ПОЛЯ.

Случайная вода, ремонтная зона обозначены синими колышками или синей линией.

### 4. РАССТОЯНИЕ.

Все расстояния на игровом поле даны в метрах с паром 3 и 4 от центра тп до центра «брауна».

### 5. БРАУН.

Если мяч лежит на брауне рядом с краем и невозможно замахнуть паттером, можно отложить на карточку мяч, от края брауна, предварительно замаркировав.

### 6. ЗАЛИПШИЙ МЯЧ.

Мяч, залипший в собственном следе в земле в полурафе, может быть поднят, очищен и выброшен без штрафа (Правило 25-2).

### 7. БЕЗОПАСНОСТЬ.

НЕЛЬЗЯ НАЧИНАТЬ ИГРУ, ЕСЛИ НА ЛИНИИ ВАШЕГО УДАРА НАХОДЯТСЯ ЛЮДИ, ЖИВОТНЫЕ. НЕОБХОДИМО ДОЖДАТЬСЯ, КОГДА ОНИ ПОКИНУТ ЗОНУ ПРЕДПОЛАГАЕМОГО ПАДЕНИЯ МЯЧА.

### 8. БУНКЕРА.

Бункерами являются песчаные ловушки с четко очерченными краями.

### 9. ЗИМНИЕ ПРАВИЛА

Если мяч попадает в полураф, то он может быть поднят и положен на траву в пределах линий одной клюшки не ближе к лунке без штрафа.

