**Турнир «Железный гольфист/Iron Golfer», 24 июня 2017, Links National Golf Club**

**Местные правила соревнований**

**1. Требования безопасности при игре на лунках 2 и 8.**

В целях соблюдения безопасности, игроки на лунках №№ 2 и 8 **должны** соблюдать следующие правила:

**- игроки, закончившие старт с синей площадки-ти лунки № 2, а также перед выходом на красную площадку-ти, должны совершить удар в колокол;**

**- игроки, играющие с площадок-ти лунки № 8, по сигналу колокола должны приостановить игру и пропустить гольфистов на лунке № 2, следующих к фервею (паттинг-грину) своей лунки.**

**При нарушении данного Местного Правила**, создавшем угрозу безопасности для игроков, нарушители подвергаются **дисквалификации по Правилу 33-7,** за несоблюдение требований безопасности, предусмотренных Этикетом.

**2. Прерывание игры**

Сигналом к приостановке игры по причине опасной ситуации является гудок сирены, при этом устанавливаются следующие виды сигналов:

**\_ немедленно прервать игру - один продолжительный гудок;**

**\_ возобновить игру - два коротких повторяющихся гудка.**

Штраф за отказ от прерывания игры **дисквалификация**.

**3. Площадки-ти**

Участники играют со следующих площадок-ти:

|  |  |
| --- | --- |
| **Мужчины** | **Женщины** |
| Белые | Красные |

**4. Мяч за пределами гольф-поля (Правило 27)**

Мяч считается находящимся за пределами поля, если он находится за забором, огораживающим территорию гольф-клуба.

**5. Препятствия (Правило 24)**

*Подвижные препятствия (Правило 24-1)*

В соответствии с определением в Правилах гольфа, подвижными препятствиями являются:

* желтые и красные колышки, обозначающие водные преграды;
* дистанционные столбики на фервеях;
* колышки и растяжки ограничения проезда и прохода.

В дополнение к этому, подвижными препятствиями являются

* камни в бункерах.

Колышки и столбики можно вытаскивать, после удара их следует возвращать строго на прежнее место.

*Неподвижные препятствия (Правило 24-2)*

В соответствии с определением в Правилах гольфа неподвижными препятствиями являются:

* дорожки с искусственным покрытием, а также примыкающие к ним бордюры, бетонные отливы;
* мосты;
* дренажные колодцы;
* крышки спринклеров системы полива;
* деревянные дорожки в бункерах;
* деревянные шпалы, укрепляющие стенки бункеров;
* шпалы подпорной стенки паттинг-грина лунки №4;
* другие закрепленные искусственные конструкции.

Если неподвижное препятствие вмешивается в стойку или область предполагаемого свинга игрока, мяч может быть вброшен без штрафа в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки релифа, находящейся не ближе к лунке, в соответствии с Правилами 24-2 и 20-2.

Если вмешательство неподвижного препятствия происходит, когда мяч лежит **в бункере**, при релифе следует учитывать Правило 24-2b (ii): мяч вбрасывается без штрафа в бункере **или со штрафом** в один удар **вне бункера** в таком месте, чтобы точка, где лежал мяч, оказалась на прямой линии между лункой и местом вбрасывания, и место вбрасывания может находиться на любом расстоянии позади бункера.

*Неподвижные препятствия расположенные рядом с паттинг-грином*

Если мяч лежит на основной части поля, и неподвижное препятствие расположено на паттинг-грине или в пределах двух длин клюшки от него и в пределах двух длин клюшки от мяча и находится на линии игры между мячом и лункой, то игрок может воспользоваться релифом в соответствии с п.4а Приложения 1 к Правилам гольфа.

*Неотъемлемая часть поля*

* отдельные декоративные камни;
* наезженные по траве технические дорожки.

**6. Участки в аномальном состоянии (Правило 25-1)**

* участки, отмеченные синими кольями и замкнутыми белыми линиями, промоины, проделанные водой;
* гофры и стыки дерна на основной части поля, участки без травы (проплешины) размером более сложенной счетной карточки на коротко стриженных участках поля (**только для положения мяча**)

Мяч может быть без штрафа вброшен в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки релифа, находящейся не ближе к лунке, в соответствии с Правилами 25 и 20-2.

**7. Водные преграды (Правило 26)**

Водные преграды обозначены желтыми колышками и линиями, боковые водные преграды – красными колышками и линиями.

*Зоны вбрасывания*

Если мяч оказался в водной преграде на лунке № 11 и № 15, то в дополнение к действиям по Правилу 26 игрок вправе сыграть мяч с одним штрафным ударом из обозначенной зоны вбрасывания.

**8. Случайный сдвиг мяча на паттинг-грине**

Если мяч или маркер мяча, находящийся на паттинг-грине, случайно сдвинут игроком, его партнером, его противником, их кедди или их снаряжением, то штраф не налагается.

Сдвинутый мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место, как это предусмотрено Правилами 18-2, 18-3 и 20-1.

Примечание: Если установлено, что мяч игрока на паттинг-грине был сдвинут ветром, водой или в результате действия какого-либо другого природного явления, например, гравитации, то мяч должен играться из его новой позиции. Маркер мяча, сдвинутый в таких обстоятельствах, подлежит установке на прежнее место.

**9. Приборы для измерения расстояния. (Правило 14-3)**

Разрешается пользоваться приборами для измерений расстояний. Приборы должны соответствовать примечанию к правилу гольфа 14-3 и п. 5 приложения IV к Правилам гольфа.

**10. Расстояния на поле**

Расстояния в счетной карточке приведены в метрах от центра стандартных ти-боксов до центров соответствующих паттинг-гринов.

На крышках спринклеров указано расстояние в метрах до начала паттинг-грина.

Дистанционные столбики на фервеях указывают расстояние в метрах до начала паттинг-гринов:

* белые с красным столбики – 150 м;
* белые с желтым столбики – 100 м;
* белые столбики – 50 м.

***Штраф за нарушение Местного Правила (если не указано иное) – 2 удара за каждое нарушение.***

**Пожалуйста, заделывайте дивоты и следы от падения мячей (питч-вмятины) на паттинг-грине, разравнвайте щгемщгмсщгмсщгсщ бункеры.**