

Общество с ограниченной ответственностью «Гольф Технолоджи»

телефон/факс: +7 (495) 229-01-38 www.golftechnology.ru,

www.golftechnology.ru,

"Гольф Технолоджи" с 17 по 21 ноября 2013 года организует практические занятия в Великобритании по теме «Ознакомление с Британским методом обслуживания гольф полей и футбольных стадионов», презентацию новых моделей специализированной техники на заводах Ransomes Jacobsen и Bernhard, а также посещение старейшего гольф-поля мира Old Course города Сэнт Эндрюс в Шотландии.

Программа поездки:

17 ноября – перелет Москва-Лондон-Эдинбург, трансфер в Сэнт Андрюс.

18 ноября — посещение Dukes Course, Castle Course, Links Course, практические занятия на территории гольф-клуба Old Course и клабхауса в Сэнт Эндрюс, мастер-классы гринкиперов Old Course, экскурсия по гринкиперской. Посещение музея гольфа. Вечерний вылет в Лондон и трансфер в г. Ипсвич.

19 ноября – тренинг на заводе Ransomes Jacobsen с презентацией новой техники. Посещение гольф-поля Raven Public House г. Ипсвича. Посещение футбольного стадиона Ipswich Town Football Club, встреча с суперинтендантом стадиона.

20 ноября — тренинг на заводе Bernhard, презентация новой технологии заточных станков. Демонстрация и тренинг по заточному оборудованию Bernhard.

21 ноября – трансфер в Лондон, перелет Лондон-Москва.

Все занятия ведутся с переводом на русский язык.



Стоимость участия составляет 45 000 рублей* и включает: перелеты, проживание (в отелях 3-4*), визовую поддержку (стоимость оформления визы не включена, срок оформления визы - 3 недели), трансферы, гала-ужин.

Заявки на участие принимаются до 23 октября 2013 г. Количество мест ограничено. E-mail: <u>info@golftechnology.ru</u> Телефон: (495) 229 01 38

*ВНИМАНИЕ СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ:

Для участников ежегодного семинара "Golf Technology", который будет проходить 23-25 октября в г. Москва, проживание во время практических занятий (Великобритания) бесплатно. Таким

образом, стоимость участия в практических занятиях (Великобритания) составляет - 15 000 рублей.